**Sprint3 Retrospective meeting汇总**

**优点：**

1.开发效率提高

2.软件质量提升

3.分工更加明确

4.大家配合更好了，都能积极响应相关要求

5.sprint3任务比前一个更加重，但我们克服了困难，最终完成了项目

6.对于阶段性的总结更加到位，更加专业

7我们通过前两个sprint的后续总结，完善了sprint3 工作计划。

8在sprint3 中，我们完善了游戏中的bug 和不足

9进行了有效的总结，总结了此次游戏开发的经验。

10.对于大的功能模块致的划分成了多个任务 注重细节 每个任务的说明详细、清楚 对任务的完成情况进行了实时的追踪并且仔细的记录在excel表格中

11.在项目完成过程中 充分的考虑到了用户的使用情况 站在用户的角度上不断完善项目以提高用户使用的满意度

12.在上课或者小组开会的时候 会有同学为大家买水、买早饭等 在合作的过程中充满温馨感 彼此间相处十分融洽

**缺点：**

1.开会到会人数不齐

2.组员积极性有所减少

3.项目开发进度有所减缓

4.对于时间的把控还需要加强

5.管理层能更积极调动组员

6.主要是没有完成事先预想的游戏完成度

7.sprint3 在日程中的安排工时不够详细

8.剧情没有完全融入进去，需要再次调整。

9.小组讨论时有个别迟到、早退或缺勤的状况 偶尔会聊几句与项目无关的事情或者走神 不能确保大家都全身心的投入到项目讨论中

10.被分配到较为轻松的任务的同学 在完成自己的任务后 很少有能够积极地帮助任务繁重一些的同学的情况

11.有的同学可能会在完成任务的过程中遇到一些困难没有按时完成 可能会影响了项目的进度 在遇到困难时小组成员应该更多一些互帮互助